

MÄRJAMAA ÖÖORIENTEERUMINE 2026

1. august 2026

Juhend

- Märjamaa 7. ööorienteerumine toimub 1.augustil 2026 Märjamaa alevis.
- Start on Märjamaa rahvamaja juurest kell 21:30.
- Võistkonnas 3-5 liiget, vähemalt 1 peab olema naine.
- Orienteerumine toimub nutirakenduse Loquiz juhendamisel.



Igal võistkonnal peab olema kaasas üks laetud akuga nutiseade, millesse on [Loquiz](#) rakendus installeeritud.

Rakendust saab alla laadida Google Play ja App Store kaudu.

- **Iga võistkond saab mängu sisse logida ühes seadmes korraga.** Sama võistkonna registreerimine erinevates seadmetes ei ole lubatud. Reeglit rikkunud võistkonnad diskvalifitseeritakse!
- **Kell 21.00 on osalevate võistkondade briifing Märjamaa rahvamaja saalis**, kus tutvustatakse nutirakenduse tööpõhimõtteid ja punktide kogumise loogikat. Briifingule on oodatud igast võistkonnast vähemalt üks esindaja.
- Igal võistkonnal on number, mis tuleb kinnitada nähtavale kohale riietuse külge. Numbritega varustavad võistlejaid korraldajad.
- **Ühisstart võistlusele antakse kell 21:30.** Start antakse Märjamaa keskväljakult Märjamaa Folgi lava eest. Võistkondadel olla täies koosseisus stardiks valmis **hiljemalt 21:25 lava ees**.
- Võistluse kestus on **kaks tundi**. Selle aja jooksul tuleb läbida võimalikult palju kontrollpunkte rajal ja koguda võimalikult palju punkte.
- Punkte saab:
 - o kontrollpunktide läbimise eest - kontrollpunktidel on sõltuvalt asukohast erinev väärtus (5-40 punkti).
 - o küsimustele vastamise eest - igas kontrollpunktis on küsimus kolme valikvastusega. Küsimusega tutvumiseks ja vastamiseks on ajalimiit 25 sekundit. Kui selle aja jooksul vastust ei valita, siis punkte küsimuse eest ei saa. Õigesti vastatud küsimuse eest saab 10 punkti. Vale vastus punkte ei anna.

- Rajal on punkte, kus on tehniline ülesanne ja mille ajalimiit on 5-10 minutit. Tehnilise ülesande lahendamine annab oluliselt suurema punktihulga kui valikvastustega küsimusele õigesti vastamine (100-150 punkti). Kui ülesanne jääb lahendamata, siis punkte ei saa. Tehniliste punktide läbimine asukoha punkte ei anna. Tehniliste punktide läbimine ei ole kohustuslik.
- Kokku on rajal 60 punkti. Kõiki punkte läbima ei pea, tuleb teha valik, kuhu 2 tunni jooksul jõuda.
- Iga punkti saab läbida ühe korra. Läbitud punkt kaob rakenduse kaardilt.
 - Punktid asuvad nii Märjamaa alevi tänavatel kui ka metsastel aladel. Kuna liikumine toimub valdavalt pimedas, siis on soovitatav ennast varustada kaitseprillidega, et metsas orienteerumine ohutum oleks. Riietus vastavalt ilmale arvestusega, et võistluste käigus võib saada märjaks, poriseks, sattuda tihnikusse jms
- Punktideni jõudmisel ei tohi liikuda ilma loata üle eraterriitoriumi.
- **Kõigil võistlejatel peab olema helkur!** Iga võistkond saab kamba peale ühe helkurvesti korraldajate poolt. Helkurvesti kandmine on võistkonnale kohustuslik. Igal osalejal on soovitatav varustada ennast kas taskulambi, pealambi või telefoniga, millel on taskulambi funktsioon.
- **Suureks abiks on, kui võistkonnal on rajal kaasas ka pliiats ja paber!**
- **Rada tuleb läbida jalgsi, liikuvaid abivahendeid kasutamata.** Reegli rikkujad kõrvaldatakse võistluselt. Kui võistlejad rajal kohtavad reeglit rikkuvaid kaasvõistlejaid, siis koguda tõendusmaterjali (nt teha pilti) ja teavitada sellest korraldajaid. Protestid tuleb esitada 15 minutit enne autasustamist (hiljemalt 23:45).
- Kui 2 tundi saab täis, siis nutirakendus läheb lukku. Võistkond ei pea lõpetama rahvamaja juures, kuid võistluse lõppedes tuleb korraldajatelt saadud varustus tagastada. Ööorienteerumise staapi Märjamaa rahvamaja ees. Varustus (helkurvestid ja numbrid) tuleb tagastada hiljemalt 00:30 Märjamaa Rahvamajja.
- Soovi korral võib võtta rajale kaasa oma joogipudel.. Joogipunkte rajal ei ole.
- Auhinnatakse kolme enim punkte kogunud võistkonda. Võrdsete punktide korral kuulutatakse võitjaks see võistkond, kes on läbinud pikema võistlusmaa.
- Auhindamine toimub südaööl Märjamaa Rahvamaja suures saalis..
 - Osalustasu võistkonna kohta on 30€. Osaluse kinnitamiseks tuleb teha ülekanne.

Maksekorraldus:

SA Märjamaa Valla Spordikeskus

SEB EE571010220272138224

Selgitusse märkida: Ööorienteerumine 2026, meeskonna kapteni ees- ja perekonnanimi.

